

结构化提示工程

为知识工作流构建 可执行语言

“提示词不是魔法咒语，而是建立在概率分布之上的机器协议。我们的目标是将高熵的随机生成，坍缩为低熵的确定性做功。”

从“概率”到“协议”

核心机制：通过约束条件实现“熵减” (Entropy Reduction)



工程骨架：基于控制论的四层架构



Prompt 工程三大范式

先判断主矛盾，再选择对应的控制策略



迭代工程：自我修正闭环



FINAL TAKEAWAY

提示词不是一句简单的 问话，
而是你需要精心设计、调试并维护的 机器协议。